1. Uruchomienie aplikacji języka Java o nazwie MyProgram w systemie Windows odbywa się za pomoc ą polecenia:

* C:\>java MyProgram.class
* C:\>java MyProgram
* C:\>javac MyProgram.class
* C:\>javac MyProgram.java

1. Za pomocą polecenia import w języku Java importuje się:

* interfejsy
* metody
* pakiety
* klasy

1. Która składnia w języku JAva tworzenia obiektu o nazwie obj w kodzie jak niżej jest poprawna:

* A obj = new A();
* A obj = new B();
* B obj = new B();
* B obj = new A();

class B{}

public class A extends B{

//tutaj tworzony jest nowy obiekt obj

}

1. Która składnia polecenia import w Javie importuje klasę przycisku z biblioteki Swing:

* import javax.swing.Button;
* import javax.swing.JButton;
* import java.swing.Button;
* import java.swing.JButton;

1. Która definicja nowej klasy aplikacji biblioteki Swing o nazwie MyAppl jest poprawna:

* public class MyAppl extends java.awt.Frame {…}
* public class MyAppl extends java.awt.JFrame {…}
* public class MyAppl extends javax.swing.Frame {…}
* public class MyAppl extends javax.swing.JFrame {…}

1. Wykonanie poniższego kodu powoduje wyświetlenie na konsoli:

* AC
* BC
* BD
* AD

class MyClass{

public static void main(String args[]){

String s1 = new String(“JAva”);

String s2 = new String(“Java”);

if(s1==s2) System.out.print(“A”); else System.out.print(“B”);

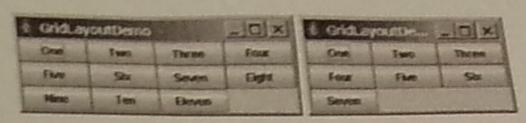
if (s1.equals(s2)) System.out.print(“C”); else System.out.print(“D”);

}}

1. Która składnia dodawania okna do panelu jest poprawna:

* panel.add(frame);
* Okna nie można dodać do panelu
* panel.addAction(frame);
* frame.add(panel);

1. Rozkład komponentów w panelu p dodanego do okna aplikacji jak na rysunku niżej realizuje kod:



* p.setLayout(new GridLayout(3,0));
* p.setLayout(new GridLayout(0,3));
* p.setLayout(new FlowLayout(0,3));
* p.setLayout(new FlowLayout(3,0));

1. W aplecie, którego klasa główna implementuje interfejs obsługi zdarzeń MouseListener dodanie słuchacza zdarzeń do obiektu samego apletu realizuje kod:

* this.addMouse(this);
* buton.addMouse(this);
* button.addMouseListener(this);
* this.addMouseListener(this);

1. Realizację tzw. dymku podpowiedzi po najechaniu myszką na obiekt przycisku o nazwie buton umożliwia kod:

* buton.getToolTipText(„tresc dymku”);
* buton.setToolTipText(„tresc dymku”);
* buton.setText(„tresc dymku”);
* buton.getText(„tresc dymku”);

1. Które stwierdzenia dotyczące mechanizmu XML DOM obsługiwanego z poziomu języka Java są prawdziwe:

* DOM to klasa z biblioteki java.awt do rozkładu komponentów w kontenerach
* Interfejs JAVA API XML DOM pozwala na tworzenie nowego drzewa DOM
* DOM odczytuje dokument XML sekwencyjnie od początku do końca i podczas tego procesu wywołuje metody, tzw. wywołań zwrotnych
* DOM nie jest obsługiwany w JAvie

1. W języku Java w klasie serwletów javax.servlet.http.HttpServlet za obsługę żądań typu GET odpowiada metoda:

* processRequest()
* doGet()
* doPost()
* Język Java nie obsługuje żądań typu GET

1. Za pomocą obiektu jakiej klasy powinien odbywać się dostęp do pliku file\_name,xml z apletu języku Java: